**Проектный план**

1. **Определений целей и объёма проекта**

* **Цели проекта:** создание корпоративного мессенджера в формате веб-приложение для обеспечения эффективного взаимодействия между сотрудниками, повышения эффективности работы и улучшению внутренних бизнес-процессов.
* **Объём проекта:** приложение будет включать создание чатов

1. **Сбор и анализ требований**

* **Функциональные требования:** чат, файловый обмен, уведомления, организация пользователей, просмотр истории сообщений.
* **Нефункциональные требования:** высокая производительность, безопасность данных, интеграция с другими системами (вход при помощи почтовых клиентов)

1. **Создание дорожной карты**

**Фаза 1: Планирование**

* *Задача 1:* сбор и анализ требований (1-13 сентября 2024)
* *Задача 2:* разработка проектного плана и дорожной карты (14-25 сентября 2024)

**Фаза 2: Проектирование**

* *Задача 1:* Создание прототипов и макетов (13-25 сентября 2024)
* *Задача 2:* Утверждение дизайна (26 сентября 2024)

**Фаза 3: Разработка**

* *Задача 1:* Разработка клиентской части, фронтенда (27 сентября – 11 ноября 2024)
* *Задача 2:* Разработка серверной части, базы данных, бэкенда (11 октября – 11 ноября 2024)

**Фаза 4: Тестирование**

* *Задача 1:* Проведение функционального тестирования (11 ноября – 1 декабря 2024)
* *Задача 2:* Проведение нагрузочного тестирования (11 ноября – 1 декабря 2024)

**Фаза 5: Внедрение**

* *Задача 1:* Подготовка к запуску (1 декабря 2024)
* *Задача 2:* Запуск приложения (2 декабря 2024)

**Фаза 6: Поддержка**

* *Задача 1:* Техническая поддержка и исправление ошибок (3 декабря – 15 декабря 2024)

1. **Разработка плана задач и ресурсов**

* **Разбиение на задачи:** сбор и анализ требований, проектирование макетов пользовательского интерфейса и утверждение дизайна, разработка серверной и клиентской части приложения, тестирование, подготовка документации, внедрение и запуск.
* **Распределение задач:**
* Разработка серверной части (BackEnd) – Go, Стрекалов Р.П.
* Разработка клиентской части (FrontEnd) – Typescript, Angular, Ionic, Бондарев Е.С.
* Дизайн – Figma, Ковригин Д.В.
* Тестирование – Якушенков А.А.
* Документирование – Кургузов А.И.
* **Ресурсы:** Back-End разработчик, Front-End разработчик, дизайнер, тестировщик, документирование, серверы для тестирования.

1. **Оценка и управление рисками**

* **Идентификация рисков:** задержка в разработке, затруднения с интеграцией.
* **Планирование управления рисками:** регулярные проверки статуса, резервация времени для решения проблем, обеспечение команды требуемыми источниками знаний, коммуникация с преподавателями образовательного учреждения с целью обеспечения достаточного времени для разработки.

1. **Планирование бюджета**

* **Оценка затрат:** серверы, хостинг, домен, SSL-сертификация.
* **Управление бюджетом:** мониторинг затрат еженедельно, отчётность.

1. **Управление качеством**

* **Критерии качества:** отсутствие критических багов, стабильное подключение к серверам и стабильное хранение и обмен файлов, быстрая отправка сообщений в реальном времени, удовлетворение пользовательских требований.
* **Методы тестирования:** функциональное, модульное и интеграционное тестирование.

1. **План коммуникации**

* **Командные встречи:** еженедельные совещания.
* **Отчёты и документы:** ежемесячные отчёты о статусе проекта.
* **Коммуникация с заказчиком:** встречи по мере необходимости, обновления по электронной почте.

1. **План внедрения и поддержки**

* **План внедрения:** публикация в GitHub, обучение пользователей
* **Поддержка и обновления:** техническая поддержка в течение 1 месяца после запуска, план обновлений.

1. **Документация проекта**

Пользовательская документация: руководство пользователя, описание архитектуры, функционала, API, сущностей в базе данных.

Техническая документация: описание функционала приложения для пользователей.